

# CBDCフォーラムの活動と 今後の運営

2025年6月  
日本銀行決済機構局



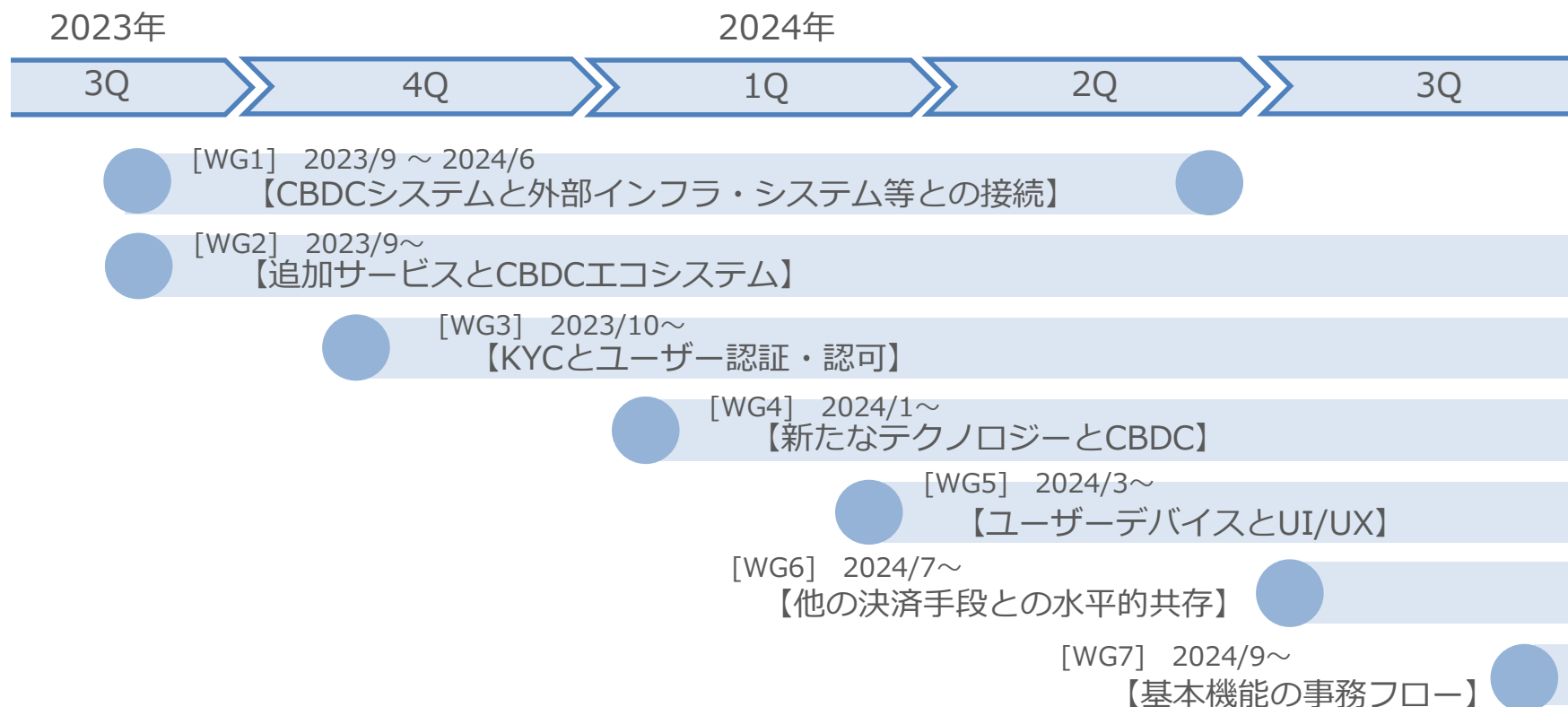
これまでの活動の振り返り

# CBDCフォーラムのこれまでの活動

- 2023年7月の立ち上げ以降、CBDCフォーラムでは、参加企業の皆様のご協力により、様々な活動を行ってきた。
  1. ワーキンググループ（WG）におけるディスカッション
  2. 議事概要・進捗報告書の公表
  3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進
  4. 関連イベントの開催

# 1. WGにおけるディスカッション

- 幅広い論点をカバーする7つの**ワーキンググループ（WG）**を設置し、精力的に議論を進めてきた。



# 1. WGにおけるディスカッション

- 開催した全体会合は4回、WG会合は69回。合わせて73回。
- 参加企業の登壇は、144社を数える（延べ社数）。

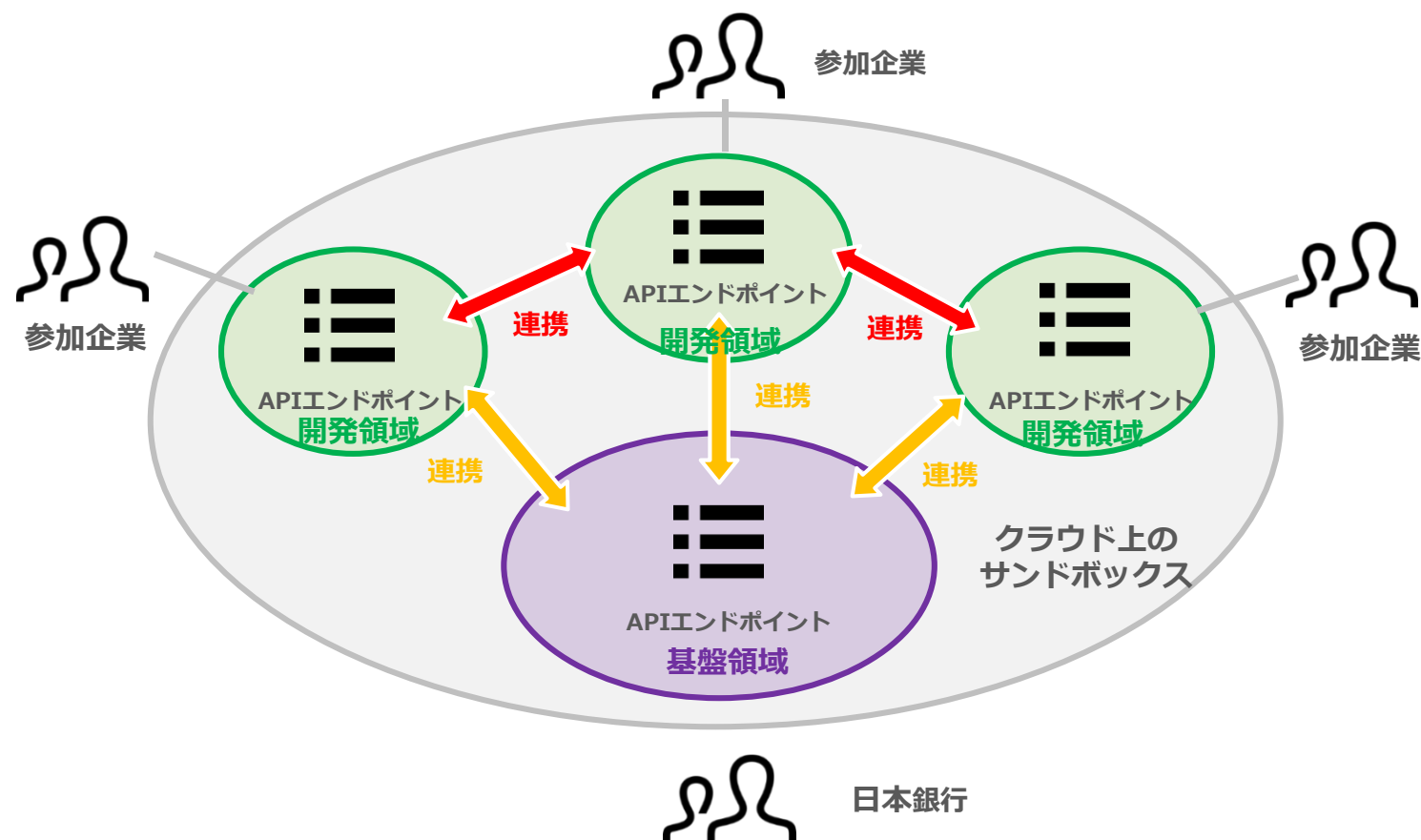
|                | 2023年 |    |    |     |     |     | 2024年 |    |     |    |    |    |    |    |    |     |     |     | 2025年 |    |    |    |     |    | 総数   |
|----------------|-------|----|----|-----|-----|-----|-------|----|-----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-------|----|----|----|-----|----|------|
|                | 7月    | 8月 | 9月 | 10月 | 11月 | 12月 | 1月    | 2月 | 3月  | 4月 | 5月 | 6月 | 7月 | 8月 | 9月 | 10月 | 11月 | 12月 | 1月    | 2月 | 3月 | 4月 | 5月  | 6月 |      |
| 全体会合           | ●     |    |    |     |     |     | ●     |    |     |    |    |    |    |    |    | ●   |     |     |       |    |    |    |     | ●  | 4回   |
| WG1            |       |    | ●  | ●   | ●●  | ●   | ●     | ●  | ●   | ●  | ●  | ●  |    |    |    |     |     |     |       |    |    |    |     |    | 11回  |
| WG2            |       |    | ●  | ●   | ●   | ●   | ●     | ●  | ●   | ●  |    | ●  |    |    | ●  |     | ●   |     | ●     |    |    | ●  | ●   | ●  | 15回  |
| WG3            |       |    |    | ●   | ●   | ●   | ●     | ●  | ●   | ●  | ●  |    | ●  |    | ●  |     | ●   |     |       | ●  | ●  |    | ●   |    | 14回  |
| WG4            |       |    |    |     |     |     | ●     |    | ●   | ●  | ●  |    | ●  |    | ●  |     | ●   |     | ●     |    | ●  |    | ●   |    | 10回  |
| WG5            |       |    |    |     |     |     |       |    | ●   |    | ●  |    | ●  |    | ●  |     |     | ●   |       | ●  |    | ●  | ●   |    | 8回   |
| WG6            |       |    |    |     |     |     |       |    |     |    |    |    | ●  |    | ●  |     | ●   |     | ●     |    | ●  |    |     | ●  | 6回   |
| WG7            |       |    |    |     |     |     |       |    |     |    |    |    |    |    | ●  |     | ●   |     | ●     |    | ●  |    | ●   |    | 5回   |
| 会合回数<br>(月次合計) | 1回    |    | 2回 | 3回  | 4回  | 3回  | 5回    | 3回 | 5回  | 4回 | 4回 | 2回 | 4回 |    | 6回 | 1回  | 5回  | 1回  | 4回    | 2回 | 4回 | 2回 | 5回  | 3回 | 73回  |
| 登壇社数<br>(月次合計) |       |    |    | 5社  | 10社 | 7社  | 8社    | 9社 | 10社 | 9社 | 8社 | 4社 | 7社 |    | 9社 |     | 10社 | 3社  | 10社   | 5社 | 7社 | 4社 | 14社 | 5社 | 144社 |

（注）登壇は、プレゼンタ、モデレータ、パネリストなどで貢献いただいた社数。関係企業としての登壇を含む。



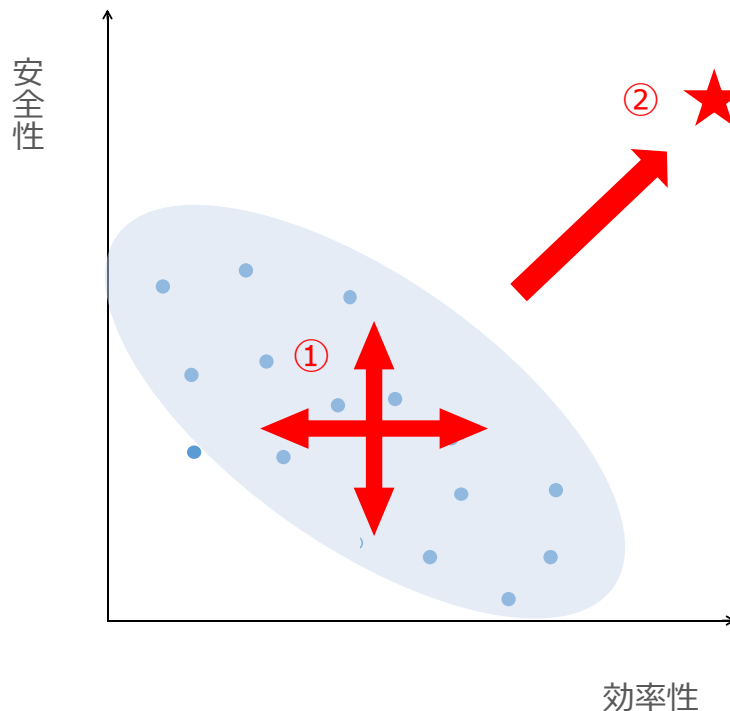
### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

- 2024年4月以降、有志メンバー共同で、クラウド上に実験環境（サンドボックス）を用意。追加サービスを念頭に置いて、様々なAPIを構築。
- CBDCの機能拡張性について「手を動かしながら」議論してきた。
  - ✓ 基盤領域に用意したAPI（ロック機能など）について、自社開発のAPIを連携させて、疑似的に追加サービスを提供したり、他社にAPIを開放することで、参加企業のAPI同士の連携が可能に。



### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

- その際、新たな技術等の活用を通じて、**決済の安全性と効率性をどのように両立させることが望ましいか**を意識して議論を進めてきた。
  - ① 安全性や安定性とサービスの利便性・革新性、機能の拡張性、イノベーションの「起こしやすさ」などの**バランスをどう考えるか**
  - ② 新たな技術等の活用を通じて、**より高い均衡を目指すことが可能になるのか**





### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

- 具体的なプロジェクトとしては、（１）API連携によるサービス高度化、（２）店舗での支払い体験向上、（３）新たなテクノロジーの活用に関する取り組みを推進。

#### （１）API連携によるサービス高度化

| 企業名             | 検討内容                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 野村総合研究所         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● お金の用途制限（PBM, Purpose Bound Money）の実装と、リテール証券取引へのCBDCの活用を検討。 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 決済アプリを開発し、デモンストレーション。前者はFIN/SUMイベントにて体験ブースも。</li> </ul> </li> </ul>                                                    |
| ふくおかフィナンシャルグループ | <ul style="list-style-type: none"> <li>● CBDC口座開設とCBDC決済（年齢確認、利用可能店舗制限など）の実装。 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ NTTデータの「年齢情報確認API」を活用。</li> </ul> </li> </ul>                                                                                                 |
| NTTデータ          | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 検討テーマは、追加サービスにかかる「CBDCシステムの外部連携とビジネス活用」。 <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ 基盤領域のロック機能を活用し、例えば、飲食店の予約時に、客の資金を仮押さえして、役務提供後に決済する仕組みを実装。</li> <li>➢ ECサイト、チケット販売、乗車料金支払い、ガソリンスタンドなど様々なシーンへの応用を展望。</li> </ul> </li> </ul> |



# 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

## (2) 店頭での支払い体験向上

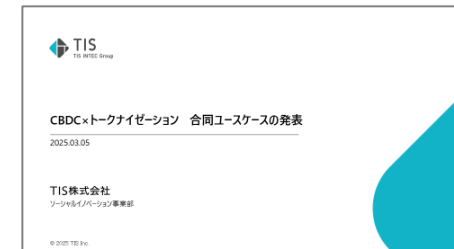
| 企業名                                                                                        | 検討内容                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ジェーシービー<br>大日本印刷<br>フェリカネットワークス<br>ふくおかフィナンシャルグループ<br>三菱UFJニコス<br>楽天ペイメント<br>NTTドコモ<br>TIS | <ul style="list-style-type: none"><li>・ エンドユーザーと仲介機関をつなぐネットワークにつき、サンドボックスを活用して解像度を上げる取り組み。</li><li>・ 詳細については、プロジェクト参加企業と検討予定。</li></ul>                                               |
| 日本電気<br>NECソリューションイノベータ                                                                    | <ul style="list-style-type: none"><li>・ 「誰でも安心して決済できる環境づくり」をテーマに、ユニバーサルアクセスやユーザー保護について検討。<ul style="list-style-type: none"><li>➢ 生体認証を利用した分散署名による鍵管理や、「手ぶら」決済の実装。</li></ul></li></ul> |
| マネーフォワード                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"><li>・ マイナンバーカードをかざすことで、店舗で決済ができるプロトタイプ構築。</li><li>・ シンプルな構成で、スマホ不要のユニバーサルアクセスの実現を目指す。行政との連携も展望。</li></ul>                                           |



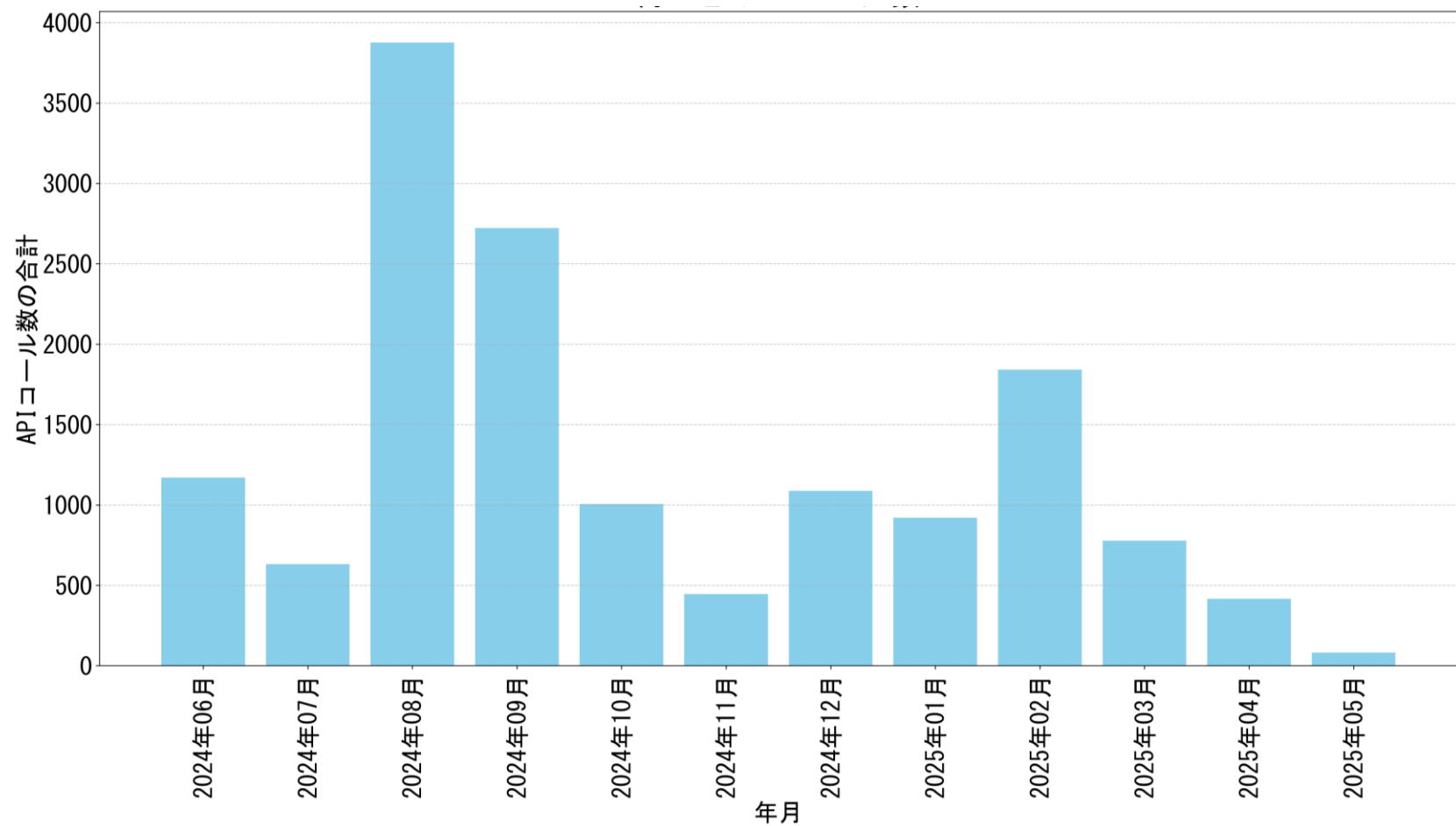
### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

#### (3) 新たなテクノロジーの活用

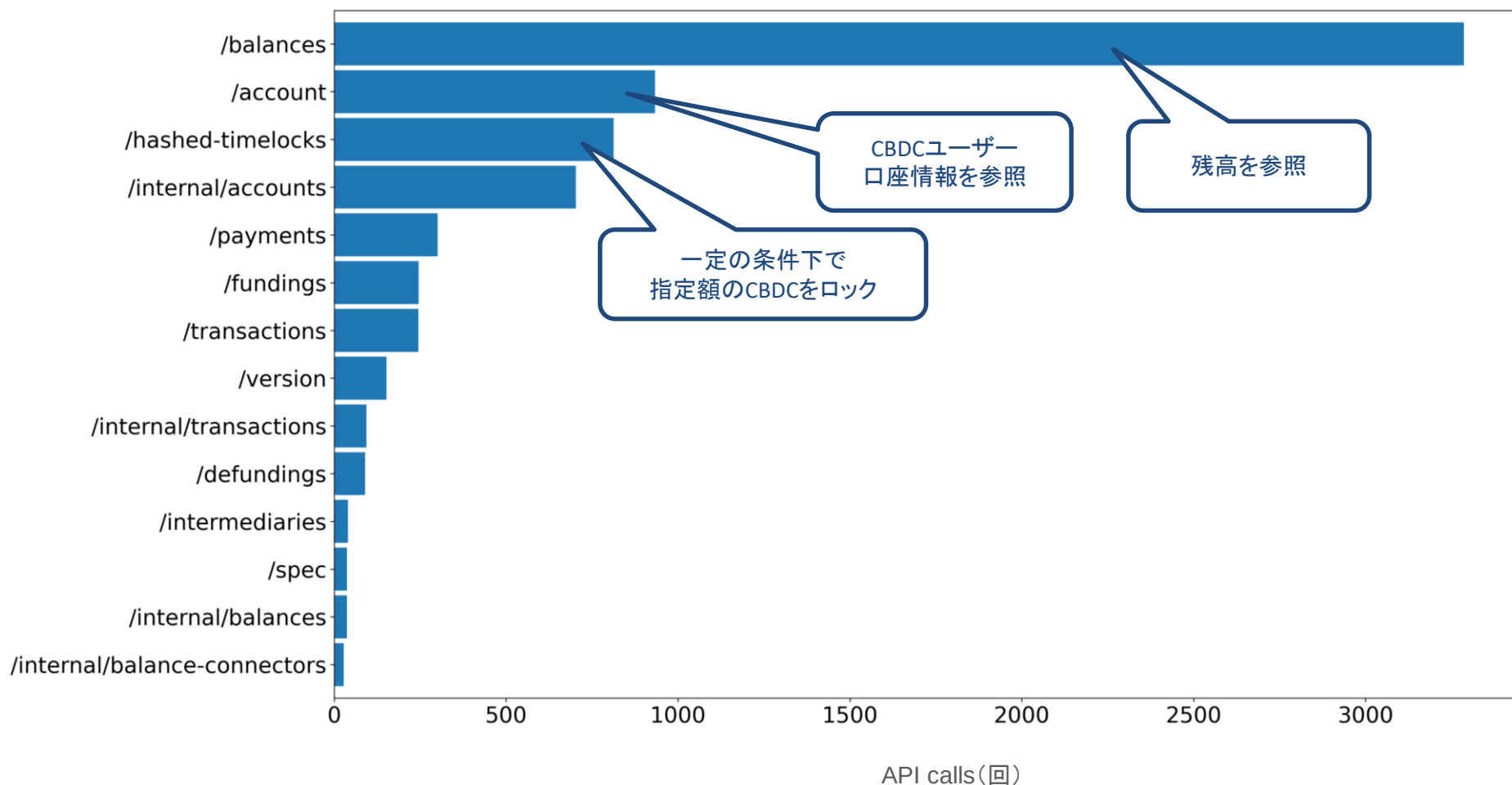
| 企業名              | 検討内容                                                                                                                                                                     |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| TIS              | <ul style="list-style-type: none"><li>日本国債を裏付けにトークンをDLT基盤上に発行し、CBDCから購入、利子払、償還ができる仕組みを実装。</li></ul>                                                                      |
| TIS<br>野村総合研究所   | <ul style="list-style-type: none"><li>CBDCを裏付けに発行されたトークンを、DLT基盤上のブリッジ機能を利用し、シームレスに交換する仕組みを実装。</li></ul>                                                                  |
| TIS<br>Datachain | <ul style="list-style-type: none"><li>CBDC backed stablecoinのDeFi活用に関する検討。</li><li>日銀API (CBDC) からパブリックチェーン (テストネット) 上にステーブルコインを発行し、クロスチェーンの送金や、SWAP・流動性提供を行う。</li></ul> |



## (参考) APIコール数の推移 (2024年6月~2025年5月)



## (参考) APIコール数の内訳 (2024年6月~2025年5月)



### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

- 本プロジェクトを通じて、プログラマビリティの意味に関する理解が進んだ。
  - ✓ プログラマビリティ = 「決済基盤の運営主体以外も、お金の振る舞いを制御するプログラムを実装することで、サービスの高度化が実現しうる」というコンセプトについて、より具体的でクリアなイメージが得られた。
- コンポーザビリティの可能性に関する認識が共有された。
  - ✓ 開放された他社のAPIを自社開発の機能と組み合わせてサービスを構成した事例は、コンポーザビリティ = 「プログラムや機能を柔軟に組み合わせうる」というコンセプトを体現。
- APIサンドボックス環境の運営に関し、開発する参加企業の皆さんが何を求め、基盤運営者としてなにを提供できるか、具体的に考えることができ、一部を実践できた。
  - ✓ プロジェクトご参加の皆様からの要望を踏まえて、slackの採用、台帳への機能追加、UIツールの作成・配付などを行った。

### 3. APIサンドボックス・プロジェクトの推進

- 今後も、各社のエンジニアの方々の自由な発想を尊重しながら、プロジェクトを運営していく所存。
- その中で、たとえば、次のような観点について、さらに手がかりが得られるとありがたい。
  - ✓ CBDCシステムが、どのようなプログラマビリティやコンポーザビリティを備えるか
  - ✓ 基盤運営者が、事業者の皆さんの創意工夫をどのようにサポートできるか
  - ✓ エコシステムを皆さんとどう作っていくか（インセンティブ設計など）

## 4. 関連イベントの開催

- 本年3月、決済領域の未来について、CBDCフォーラムメンバーを含む幅広い方々と議論する関連イベントを開催。
  - ✓ 本年3月5日、フィンテックをテーマに各界の有識者が議論する総合イベント「**FIN/SUM2025**」（金融庁・日経主催）において、日本銀行決済機構局のサイドイベントとして「**決済エコシステムの未来**」を開催。
  - ✓ 決済事業者、金融機関、ITベンダー、大学などの30以上の企業・団体、250名以上が参加。



日本銀行主催  
FIN/SUM ラウンドテーブル

### 決済エコシステムの未来

**日時** 2025年3月5日(水) 9:30~19:00

**会場** 三菱ビル10階 カンファレンススクエア エムプラス  
東京都千代田区丸の内2丁目5-2

※入退場は自由です。なお、入場の際には、FIN/SUMチケットが必要になります。

| 第1部 9:30~13:50          | 第2部 13:50~17:20   | 第3部 17:30~19:00      |
|-------------------------|-------------------|----------------------|
| サンドボックス<br>デモンストレーション   | パネル<br>ディスカッション   | アイデアソン<br>ハッカソン      |
| APIサンドボックス参加者の皆様による取組紹介 | 有識者の皆様によるトークセッション | エントリーされた皆様による取組と成果発表 |

- イベント告知のチラシ



## 4. 関連イベントの開催

### (1) APIサンドボックスに関するデモンストレーション

- ✓ サンドボックスを活用した検討の成果を、各社から発表。
- ✓ その場でAPIを利用してサービスを提供するデモや、アプリを実機で触る体験コーナーも。

| 3/5 (水) 第1部      サンドボックス デモンストレーション |                                                         | 登壇企業 (順不同)                           |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| 9:30-9:45                           | 第1部開会のあいさつ                                              |                                      |
| 9:50-10:30                          | PBM (用途制限) トークン・国債トークン・<br>CBDC backed stablecoinに関するデモ | TIS   Datachain   野村総合研究所            |
| 10:35-10:55                         | 「追加サービスにかかる<br>CBDCシステムの外部連携とビジネス活用」                    | NTTデータ                               |
| 11:00-11:20                         | 「誰でも安心して決済できる環境づくり」                                     | 日本電気                                 |
| 11:25-11:45                         | PBMトークン・証券決済におけるCBDC活用に関する<br>デモ (スマホアプリの実機体験も！)        | 野村総合研究所                              |
| 12:15-12:35                         | 「CBDC口座開設とCBDC決済<br>～年齢確認、利用可能店舗制限～」                    | ふくおかフィナンシャルグループ                      |
| 12:40-13:10                         | 「CBDCサンドボックスを活用した店舗ユースケース」                              | ジェーシービー   大日本印刷   TIS<br>フェリカネットワークス |
| 13:15-13:35                         | 「マイナンバーカードでかんたん店舗決済」                                    | マネーフォワード                             |

●当日のプログラム

## 4. 関連イベントの開催

### (2) 有識者によるパネルディスカッション

- ✓ 各界の有識者が、デジタル化社会における決済システムの変革や、望ましいUI/UXのあり方まで、幅広いテーマについて語った。

| 第2部         | パネルディスカッション                                  | 登壇企業（順不同）                                     |
|-------------|----------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| 13:50-14:05 | 第2部開会のあいさつ                                   |                                               |
| 14:05-14:25 | 「価値交換の未来を考える」                                | SBI R3 Japan JPX総研                            |
| 14:30-14:55 | 「『誰でも使えるCBDC』のUI/UXとは」                       | 野村総合研究所 日本電気<br>東日本旅客鉄道<br>ふくおかフィナンシャルグループ    |
| 15:00-15:25 | 「日本におけるCBDCの課題と解決技術」                         | NTTデータ ソニー 大日本印刷<br>フェリカネットワークス セコム           |
| 15:30-15:55 | 「理想の決済システムとは<br>～インドUPIの事例も踏まえて～」            | マネーフォワード 三菱UFJニコス<br>ジェーシービー                  |
| 16:00-16:25 | 「ライバル or パートナー？<br>CBDCとFast Payment System」 | ことら スイフト・ジャパン<br>全国銀行資金決済ネットワーク<br>明治大学小早川研究室 |
| 16:30-17:15 | 「CBDC導入に向けた期待と課題<br>～コンビニエンスストアの視点から～」       | ローソン ファミリーマート<br>キャッシュレス推進協議会                 |

#### ●当日のプログラム

## 4. 関連イベントの開催

### (3) 決済の未来 アイデアソン・ハッカソン

- ✓ AI・ブロックチェーンなど新たな技術を意識したアイデアソン・ハッカソンを、来場者を巻き込む形で実施。
- ✓ 企業の垣根を越えて、約70名が8つのチームを組成して競い合い、成果を会場でプレゼン。

| 第3部         | アイデアソン・ハッカソン                                                                                                                     | 参加企業（順不同）                                                                                                   |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 17:30-19:00 | <p>アイデアソン・ハッカソン成果の発表と投票</p> <p>終日、参加者の皆様が、テーマ（CBDC、AI、ブロックチェーン etc.）に取り組んでいます！</p> <p>その様子を現地でご覧いただけます！<br/>ご興味があれば飛び入り参加も…？</p> | 大和証券 大和総研 Fintertech<br>日本証券クリアリング機構<br>Ava Labs Inc.<br>東京大学松尾・岩澤研究室<br>三井住友信託銀行<br>楽天ペイメント<br>TOPPANエッジ 他 |

#### ●当日のプログラム

## (参考) 最近の本行幹部からの発信



2025年6月4日  
日 本 銀 行

デジタル社会における決済システムのあるべき姿を考える  
(中央銀行デジタル通貨に関する連絡協議会（第9回）における開会挨拶)

日本銀行理事 神山 一成

「・・・将来的にはやはり、銀行券の決済手段としての利用が大きく減っていく可能性は小さくなく、リテール決済システムの利便性や効率性、ユニバーサルアクセス、さらには安全性や頑健性を確保していくために、今から何ができるかを考えていかなくってはならないと考えられます。」

「引き続き「CBDCを発行する」というのは大きな決断ではありますが、技術が一方向で進歩するものであり、経済・社会のデジタル化の進展が見込まれる以上、決済システムについても現状維持の判断はあり得ず、その安全性と効率性を向上させる取り組みを継続する必要があります。」

「こうした認識のもと、日本銀行は、銀行券を含め、中央銀行負債を提供している主体として、今後とも、デジタル社会にふさわしい決済システムのあり方について、幅広い観点からの議論を深めていく所存です。この点、決済の主要な担い手である皆様との密接な対話は、我々にとって何よりも大切です。今後とも私どもの取り組みへのご協力をお願いして、私からのご挨拶とさせていただきます。」

## (参考) 最近の本行幹部からの発信



2025年6月6日  
日 本 銀 行

金融イノベーションの促進とFinTechセンターの役割

—— 第3回・Meetup with BOJにおける挨拶 ——

日本銀行理事 神山 一成

「・・・幅広い関係者の議論の場を提供するという点では、先ほど申し上げた一般利用型CBDCのパイロット実験の中で「CBDCフォーラム」の運営を行っています。同フォーラムでは、リテール決済に関する知見を有する金融機関やスタートアップ企業を含む一般事業者など多彩な企業の皆様のご協力を得て、リテール決済に関連した実務や技術に関する幅広い知見などの共有を進めています。」

「関係者による知見の共有は、組織の垣根を超えた関係者の自発的な取り組みにもつながっています。本年3月のFIN/SUM（フィンサム）において開催したイベント「決済エコシステムの未来」では、CBDCフォーラム参加者の有志メンバーが、クラウド上に構築されたサンドボックスを用いたデモンストレーションを紹介しました。今後も、このサンドボックスを活用しながら、エンドユーザーと仲介機関をつなぐネットワークの解像度を上げる取り組みを行うことが、新たに予定されていると聞いています。」

「引き続き、CBDCを含めた決済システムが、その安全性と効率性を両立させながら、全体としてどのように発展していくかという観点で、様々な関係者の取り組みをサポートしていきたいと考えています。」

## (参考) 最近の本行幹部からの発信



2025年6月7日

日 本 銀 行

業務からみた日本銀行

—— 日本金融学会2025年度春季大会における講演 ——

日本銀行副総裁 内田 眞一

「日々の買い物を含めて、経済のデジタル化が進展する中で、人々にとって便利で安全な決済手段を選択できるように、それにふさわしい決済手段が提供されることは重要です。そして、決済システムが全体として、デジタル社会の中で高い安定性と効率性を発揮するために、中央銀行がどのような形態の「支払完了性のある決済手段」（中央銀行負債）を提供すべきか、設計していく必要があります。」

「CBDCは、デジタル社会のもとでのわが国の決済システムの将来像を決める重要なインフラになりうるものですから、これを発行するかどうかは、こうした内外の情勢を踏まえたうえで、国民的議論の中で決める必要があります。」

「・・・デジタル社会の中で、現金のような「支払完了性のある決済手段」を誰がどのように提供するのが、決済システム全体の安全性と効率性につながるのか、考えていくことは必須です。」

「具体的な仕組みとしては、まず、必ず必要になる個人との接点（インターフェイス）の部分は、いずれにしても、基本的に民間の事業者が担うべきだと思います。個人の多様なニーズに応えることは公的機関である中央銀行には難しいからです。その中で、利用者にとって便利なインターフェイスや、それを生かしたイノベーションが生まれるのだと思います。」

## (参考) 最近の本行幹部からの発信



2024年12月4日

日 本 銀 行

決済の未来と中央銀行の役割

〔FISC創立40周年記念講演会〕

日本銀行総裁 植田 和男

「内外の様々な領域で進むデジタル化が通貨・決済システムの構造に与える影響や、通貨・決済システムの安全性と効率性を確保するうえで CBDC が果たする役割など、未来のリテール決済分野における中央銀行マネーの位置づけについて、引き続き関係者の皆様と議論を深めることが重要だと考えています。」

これまでの活動や議論を踏まえた  
今後の運営



# CBDCフォーラム運営上のポイント

- これまでの活動や議論を踏まえて、今後の検討をより有益なものとするために、以下を進めていくことがポイントとなると考えている。
  1. これまでの議論の整理
  2. WG会合の開催形態の多様化
  3. APIサンドボックスの参加者拡大

# 1. これまでの議論の整理

- CBDCフォーラムでは、基礎的な決済手段としてのCBDCを支えるシステムや処理フロー、追加サービスなど将来を含めた拡張性向上の仕組み、CBDCエコシステムが成立し他と共存する方策など、幅広い領域について議論してきた。

## 【1】CBDCシステムのアーキテクチャ <主にWG1,3,4,5>

### (1) 基本的な性能とシステム構成（主にバックエンド領域）

- ・台帳設計パターン
- ・台帳のデータモデル
- ・台帳のデータベース技術
- ・CBDCシステムへの負荷
- ・仲介機関間の中継システムの整備
- ・即時決済に伴う課題

### (2) エンドポイントデバイスとユニバーサルアクセス（主にフロントエンド領域）

- ・ユーザーデバイスの種類（スマートフォン・カード型デバイス）とUI/UX
- ・店舗デバイスと店頭のオペレーション
- ・「いつでも」「だれでも」「どこでも」「どのような状況下でも」使えるとはどういうことか
- ・ユニバーサルアクセス実現に向けた課題
- ・デバイスから仲介機関までのネットワーク

# 1. これまでの議論の整理

## 【2】口座開設と取引の処理フロー <主にWG3,7>

### (1) 口座開設

- ・ 口座開設の事務フローとKYC
- ・ 継続的顧客管理
- ・ 不正検知
- ・ 適切な情報管理

### (2) 基本的な取引の処理フロー

- ・ 送金
- ・ 払い出し・受け入れ
- ・ 発行・償還

### (3) 認証・認可

- ・ 個々の取引に関する認証・認可のプロセス
- ・ 認証基盤のあり方
- ・ リスクに応じた認証・認可の強度の設定
- ・ 認証・認可の標準のあり方

# 1. これまでの議論の整理

## 【3】CBDCエコシステムのあり方 <主にWG1,2,5>

### (1) 垂直的な役割分担

- ・顧客管理のあり方
- ・台帳管理のあり方
- ・中央システムと仲介機関システム
- ・仲介システムからエンドポイントデバイスの経路
- ・既存の通信ネットワーク・インフラ等の活用

### (2) 追加サービスと外部連携の技術

- ・追加サービスの具体的な事例
- ・APIサンドボックスを活用した提案
- ・プログラマビリティ

### (3) 仕様の標準化

- ・API標準化
- ・SDKの提供

### (4) コミュニティマネジメント

- ・開発者コミュニティのエンゲージメント
- ・エコシステム参加のインセンティブ設計

# 1. これまでの議論の整理

## 【4】 水平的共存と相互運用性 <主にWG1,6,7>

### (1) 現金・預金との関係

- ・ 現金とCBDCの交換（ATMに関連した処理フローなど）
- ・ 勘定系システムとの関係

### (2) 資金移動業マネー・前払い式決済手段等との関係

- ・ チャージ元としてのCBDC
- ・ フロントエンドを事業者が担うCBDCのあり方

### (3) 与信を伴う支払手段との関係

### (4) いわゆる「経済圏」との共存

- ・ 非キャッシュレス領域を開拓する契機
- ・ より高付加価値なサービス提供へのシフト

# 1. これまでの議論の整理

## 【5】新たなテクノロジーとCBDC <主にWG3,4>

- (1) ブロックチェーンとの相互運用性
  - ・パブリックブロックチェーンとの関係
  - ・その他のDLT基盤との関係
  - ・CBDCを裏付け資産とするステーブルコイン
- (2) アセットトークナイゼーション
- (3) 証券決済との関係
- (4) デジタルアイデンティティ
  - ・自己主権型アイデンティティの考え方
    - ✓ 検証可能クレデンシャルや分散型識別子といった新たな技術
  - ・デジタルウォレットのあり方
- (5) プライバシー保護技術の活用

# 1. これまでの議論の整理

- 今後、これまでの議論なども踏まえ、さらに深く掘っていくテーマを考えていきたい。
- また、テーマ例にあるもの以外にも、カバーすべきテーマがあれば、ご提案いただきたい。
- そのうえで、これまでWG会合中心に皆様と行ってきた議論を整理してまいりたい。

## 2. WG会合の開催形態の多様化

- これまでの議論のほか、参加企業の皆様から寄せられたニーズも踏まえ、WG会合の開催形態の多様化を考えている。

### 【会合のテーマとプレゼンタ】

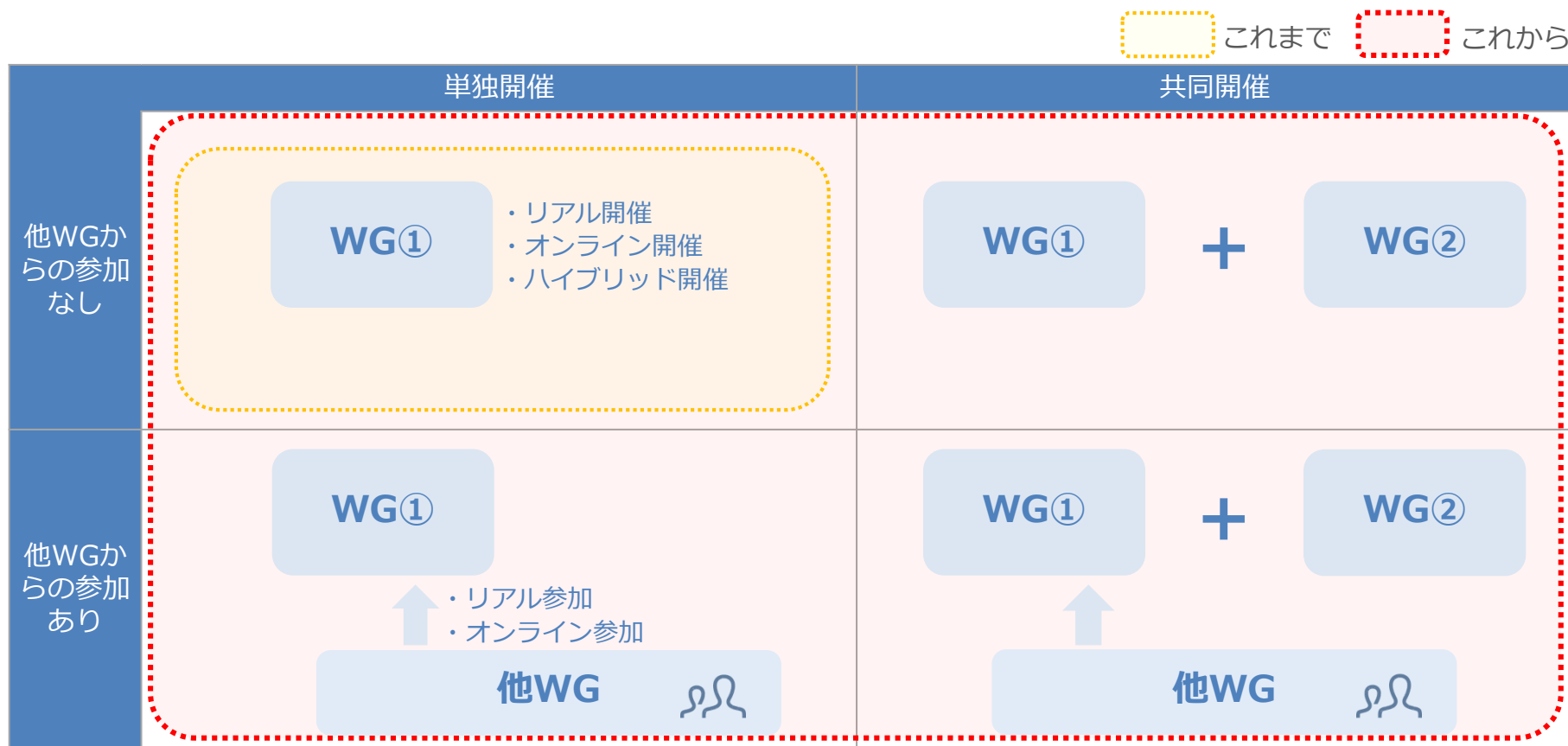
- WGをまたぐテーマを扱うことが多くなっており、関係するテーマを他のWGの参加企業とも検討してみたいという声がある。
- 今後は、引き続き個別のWGにおいて深掘りするとともに、積極的にWG横断のテーマに取り組む。
- また、実験用システムに関連した内容もテーマとして、皆さまからのご意見を伺う場を引き続き作ってまいりたい。
- プレゼンタの選定については、これまでの①事務局からの個別企業への声掛けに加え、②参加企業の皆さまからのご提案や、③事務局から特定テーマについての皆さまへの登壇依頼（call for presentation）など、バリエーションを増やしたい。



## 2. WG会合の開催形態の多様化

### 【開催主体と参加者】

- これからは、「複数WGによる共同開催」※1「他WGからの参加」※2 も可能としたい（会合ごとに開催の形態をご相談）。



※1 企画段階から複数のWGが関与し、当該WG参加者がプレゼンテーション等を行う。  
共同開催は3つ以上のWGで組成されることもありうる。

※2 当日にオーディエンスとして参加。

### 3. APIサンドボックスの参加者拡大

- FIN/SUMにおける関連イベントも踏まえ、新たに複数のプロジェクトのご提案をいただいております、この動きを今後もサポートしたい。
- これまでサンドボックスの構築に関わっていない企業（CBDCフォーラム参加企業・関係企業）もサービス提供を可能とすることを展望。

